

Groupe : Merci de faire attention à votre groupe d'entraînement :

L'ensemble des entraînements auront lieu à la piscine Lothaire, que ce soit en natation, course à pied, Run&Bike ou vélo.

Le club propose aussi des journées complètes avec prise en charge de votre enfant sur toute la journée à partir de la deuxième semaine (repas compris).

Tarif pour la journée : **10€**

Pour inscrire votre enfant, cliquez sur le lien ci-contre : [Cliquez-ici](#)
Le paiement du repas doit être effectué au plus tard le matin de celui-ci.

Dans le cadre d'un temps de repos qui suit le repas, nous mettrons en place un atelier lecture / ludique ou jeu, merci de prévoir pour votre enfant une lecture (magazine, BD, manga,..) Ou bien un jeu de société «calme».

En ROUGE les entraînements (activités) uniquement pour le groupe JEUNE PERF
Les Repas et activités de l'après-midi sont disponibles pour les groupes JEUNE PERF ET SECTION.

Semaine 1	Lundi 22/10	Natation Course à pied	8h00-10h30 10h30-12h00
	Mardi 23/10	Natation VTT	8h00-10h30 14h00-16h30
	Mercredi 24/10	Natation Course à pied	8h00-10h30 10h30-12h00
	Jeudi 25/10	Natation VTT	8h00-10h30 14h00-16h30
	Vendredi 26/10	Natation Course à pied	8h00-10h30 10h30-12h00
	Samedi 27/10	Vélo route	10h00-12h00

Suite page 2

Groupe : Merci de faire attention à votre groupe d'entraînement :

L'ensemble des entraînements auront lieu à la piscine Lothaire, que ce soit en natation, course à pied, Run&Bike ou vélo.

Semaine 2

Lundi 29/10	Natation	8h00-10h00
	Course à pied	10h00-12h00
	Repas	12h00-13h30
	Activités diverses	13h30-15h00
	Natation	15h00-17h30
Mardi 30/10	Natation	8h00-10h00
	VTT	10h00-12h00
	Repas	12h00-13h30
	Activités diverses	13h30-15h00
	Natation	15h00-17h30
Mercredi 31/10	Natation	8h00-10h00
	Course à pied	10h00-12h00
	Repas	12h00-13h30
	Activités diverses	13h30-15h00
	Natation	15h00-17h30
Jeudi 01/11	Natation	8h00-10h00
	VTT	10h00-12h00
Vendredi 02/11	Natation	8h00-10h00
	Course à pied	10h00-12h00
	Repas	12h00-13h30
	Activités diverses	13h30-15h00
	Natation	15h00-17h30